



## TERRITOIRES NUMÉRIQUES ÉDUCATIFS

[tne.reseau-canope.fr](http://tne.reseau-canope.fr)

Le dispositif Territoires numériques éducatifs (TNE) déploie des équipements, ressources et solutions numériques, ainsi que des dispositifs de formation à destination des professeurs, de la maternelle au lycée, et des parents. Il a pour objectifs de répondre aux impératifs de la continuité pédagogique, de la réduction de la fracture numérique, de l'innovation et de la transformation de notre système éducatif.

L'action TNE est financée par le secrétariat général pour l'investissement dans le cadre de la stratégie d'accélération enseignement et numérique de France 2030, et portée par le ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse. Elle est opérée par la Banque des territoires avec les collectivités partenaires, les académies, la Trousse à projets et Réseau Canopé.



Ces webinaires sont disponibles pour les enseignants de la maternelle au lycée, du public et du privé sous contrat, de l'enseignement agricole, mais aussi aux formateurs et cadres des départements éligibles.



### Les prochains webinaires | 4 décembre - 20 décembre 2023

DATE	HEURE	DURÉE	INTITULÉ
LUNDI 4 DÉCEMBRE 2023	16 h 30	1 h 30	<u>Visio-agents, un service de visioconférence institutionnel</u>
	17 h	1 h	<u>Canva, un outil de conception graphique intuitif</u>
MARDI 5 DÉCEMBRE 2023	15 h	1 h	<u>La création d'un escape game numérique avec un outil interactif : premiers pas</u>
	17 h	1 h 30	<u>CodiMD, un éditeur de pages web institutionnel</u>
MERCREDI 6 DÉCEMBRE 2023	10 h	1 h 30	<u>L'interactivité de son VPI avec un logiciel simple et adapté</u>
	14 h	2 h	<u>Construction et mise en place du plan de travail pour favoriser la différenciation, l'entraide et l'autonomie</u>
	15 h 30	1 h 30	<u>Un outil numérique intuitif pour la communication visuelle dans votre classe</u>
	17 h 30	1 h 30	<u>La création de BD numérique au service des apprentissages</u>
JEUDI 7 DÉCEMBRE 2023	11 h	1 h	<u>Ergonomie des documents pédagogiques multimédias</u>
	17 h	1 h	<u>Les flashcards, un outil au service de l'autonomie des élèves</u>
	17 h	1 h 30	<u>Slam, fusion des mots et des sons à l'ère du numérique</u>
LUNDI 11 DÉCEMBRE 2023	17 h	30 min	<u>Savoirs fondamentaux et ressources numériques éducatives</u>
	17 h	2 h	<u>L'intelligence artificielle générative de textes et pratiques enseignantes</u>
MARDI 12 DÉCEMBRE 2023	15 h	1 h 15	<u>La création d'un escape game numérique avec un outil interactif : fonctionnalités avancées</u>
	18 h	30 min	<u>La méthode « Facile à lire et à comprendre » pour produire des documents adaptés</u>

DATE	HEURE	DURÉE	INTITULÉ
MERCREDI 13 DÉCEMBRE 2023	10 h	1 h 30	<u>Création et diffusion de quiz, exercices et évaluations en ligne</u>
	14 h	1 h	<u>Des jeux numériques au service des apprentissages</u>
	14 h	2 h	<u>Création d'un livre numérique en ligne</u>
	14 h	45 min	<u>Du langage au français avec un robot en cycle 1 et 2</u>
	14 h	1 h 30	<u>Création d'histoires sonores pour favoriser la maîtrise de la langue</u>
	15 h	1 h	<u>Light painting : peindre avec la lumière</u>
JEUDI 14 DÉCEMBRE 2023	11 h	1 h 30	<u>Les principes de la classe inversée</u>
	13 h 30	1 h	<u>La réalisation de capsules vidéos pédagogiques au service d'un enseignement hybride</u>
	17 h	1 h 15	<u>La création d'un escape game numérique avec un outil interactif : fonctionnalités avancées</u>
	17 h	1 h 30	<u> Tubes et PodEduc, hébergement institutionnel de vidéos</u>
VENDREDI 15 DÉCEMBRE 2023	11 h 30	1 h 30	<u>L'aménagement des espaces au service de la pédagogie</u>
MARDI 19 DÉCEMBRE 2023	10 h	1 h 30	<u>Des outils d'évaluation pour dynamiser ses cours</u>
MERCREDI 20 DÉCEMBRE 2023	10 h 30	1 h 30	<u>La création de BD numérique au service des apprentissages</u>
	14 h 30	1 h	<u>Activités numériques et ludiques pour développer le goût de lire</u>